

Production écrite 4

Sujet :

Pendant que vous êtes en train de manger, l'un de tes camarades tombe et se blesse. C'est très grave ! Tu dois faire quelque chose. Raconte en montrant comment tu as aidé ton camarade jusqu'à sa guérison.

Situation du départ :

- Les enfants sont en train de jouer:

1^{ère} proposition : Ils jouent à cache-cache dans le petit jardin de la cité.

2^{ème} proposition : Ils jouent au ballon sur la place du quartier.

3^{ème} proposition : Ils font nue course de vélo sur la grande route du village.

Situation intermédiaire :

- L'un de tes camarades tombe et se blesse:

1^{ère} proposition : Il monte dans un arbre pour se cacher. La petite

branche sur laquelle il s'assoit se casse. Il tombe et se blesse à la

jambe. Il saigne. Il ne peut pas se lever parce qu'il s'est cassé la

jambe.

2^{ème} proposition : Un joueur le pousse très fort pour récupérer le

ballon. Ton camarade tombe et se blesse gravement au front. Il saigne

beaucoup.

3^{ème} proposition : Il roule à toute vitesse en regardant vers le ciel. Il

heurte une grosse pierre, perd l'équilibre et tombe. Les genoux

écorchés, il se met à crier.

• Tu dois faire quelque chose:

1^{ère} proposition : Tu cours vite à la maison et tu apportes un

pansement. Tu emmènes ton camarade à l'hôpital pour le faire

soigner. Puis tu appelles sa maman au téléphone.

2^{ème} proposition : Tu frappes à la porte de la voisine qui court vite et

soigne la blessure de ton camarade. Puis, tu aides ton camarade à

rentrer chez lui.

3^{ème} proposition : Tu aides ton camarade à se relever. Il essuie ses genoux avec un mouchoir. Vous remontez tous les deux à vélo et vous rentrez à la maison.

- Tu aides ton camarade jusqu' sa guérison:

1^{ère} proposition : Tu rends souvent visite à ton camarade. Quand on lui enlève la plâtre, tu lui offres ton épaule et tu l'aides à marcher.

2^{ème} proposition : Tu accompagnes ton camarade au dispensaire où on lui soigne sa blessure et on lui fait un pansement.

3^{ème} proposition : Chaque jour, ton camarade vient chez toi. Tu lui soignes les genoux. Petit à petit, il guérit.

Situation finale :

- Ton camarade est maintenant guéri:

1^{ère} proposition : Il décide de ne plus monter aux arbres.

2^{ème} proposition : Il décide de ne plus jouer au ballon contre cette équipe.

3^{ème} proposition : Il décide de faire très attention quand il roule.

Maintenant à vos stylos et vos cahiers

Essaie

